

VARWIN EDUCATION

образовательная платформа для 3D/VR/AR-разработки с ИИ

«Как педагогу применять 3D/VR- и ИИ-технологии в учебном процессе»

Спикер: Виктория Казакова

руководитель образовательных проектов ООО «ЗД Инновации»



Varwin Education

— это образовательная среда для обучения программированию через разработку интерактивных виртуальных **3D/VR/AR**-миров. Начинайте с **Blockly**, переходите на **Python** и генерируете контент с помощью **ИИ** прямо в платформе!

- **Просто**, как Scratch
- **Увлекательно**, как Minecraft и Roblox
- **Полезно**, как курсы по программированию
- **Первый шаг** к профессии 3D/VR/AR-разработчик



Российское ПО
№11512



Соответствует приказу №838
Минпросвещения РФ



Используется на уроках
информатики и технологии



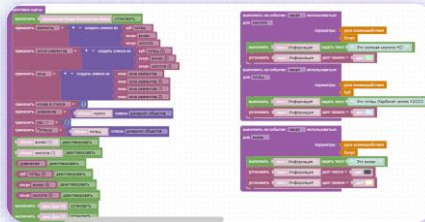
Готовый инструмент
для работы с ИИ



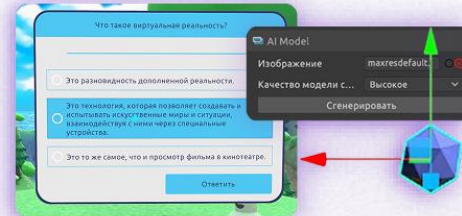
Что внутри Varwin Education?



Упрощенный **3D-редактор**
для создания виртуальных миров



Редакторы логики **Blockly и Python**
для начального и продвинутого уровня



ИИ-генератор контента для создания 3D-моделей, изображений и викторин, озвучки текста (TTS)



Готовые виртуальные решения для занятий по химии, VR-симулятор БПЛА, Агроклассы/Агроботы, Уроки Технологии



700+ объектов и сцен по различным тематикам и школьным предметам (технология, информатика, химия, физика и др)



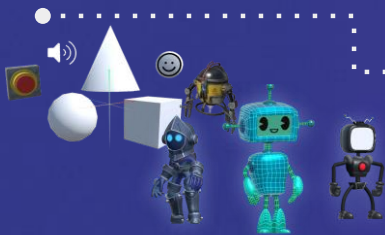
УМК на 250+ ак.ч. по ФГОС, База знаний,
курс для преподавателей и для школьников

С Образовательной лицензией больше возможностей для создания 3D/VR/AR- проектов с ГОТОВЫМ КОНТЕНТОМ

Академическая
лицензия

8 локаций

42 объекта



Образовательная лицензия

30+ локаций

700+ объектов



Оборудование класса для работы с Varwin Education



В 3D-режиме

Для работы в 3D и реализации образовательных программ достаточно **компьютерного класса**

Системные требования



В VR-режиме

Для работы с VR достаточно **2-3 VR-гарнитуры на ~15 ПК** для организации учебного процесса

Системные требования



В AR-режиме

Для работы в AR достаточно использовать от **1 Android-смартфона/планшета** и других гаджетов **с камерой**

Varwin-клиент для Android

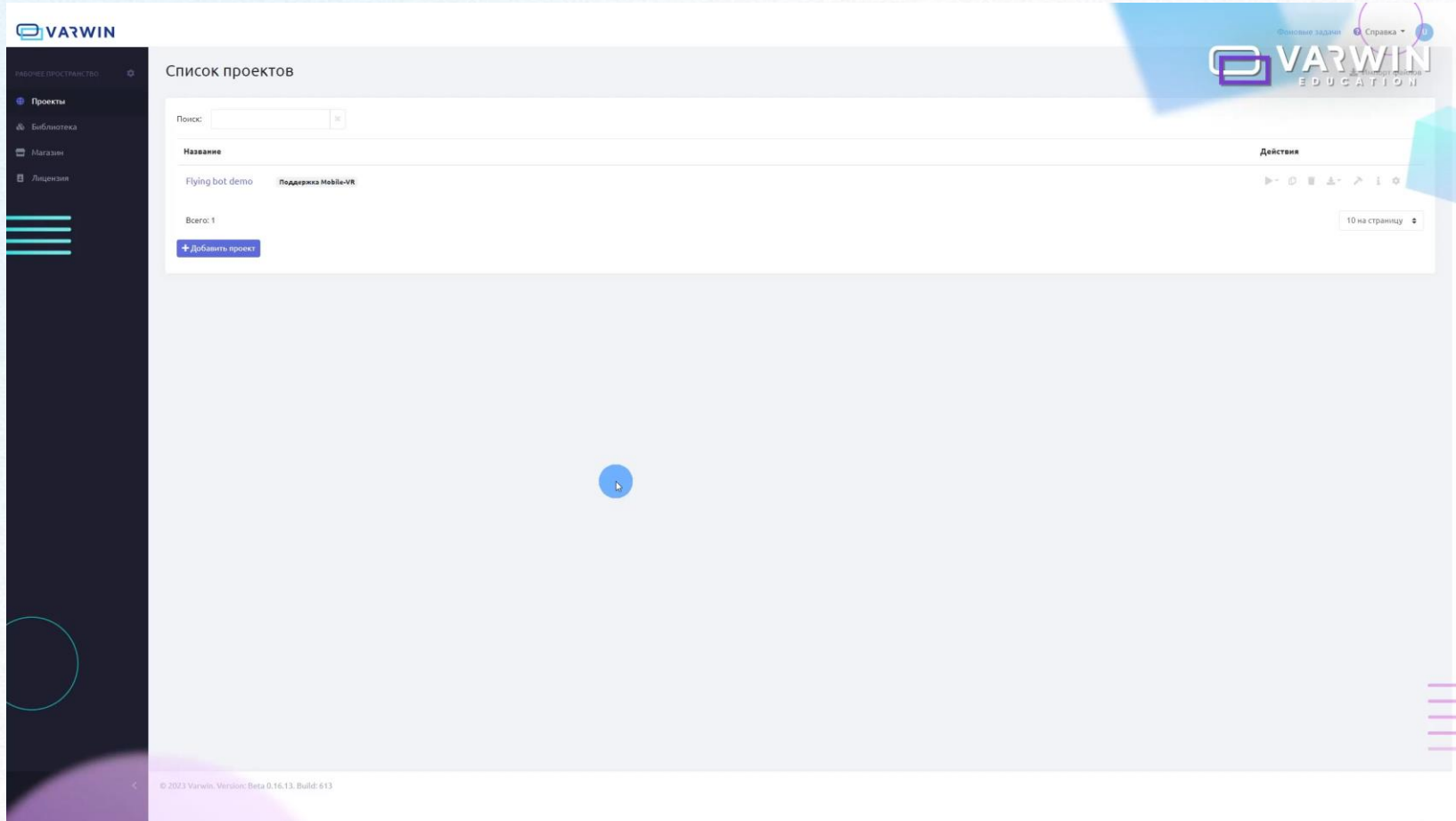


В XR-режиме

Для работы с XR достаточно **15 голографических систем на ~15 рабочих мест** для организации учебного процесса

Документация по XR

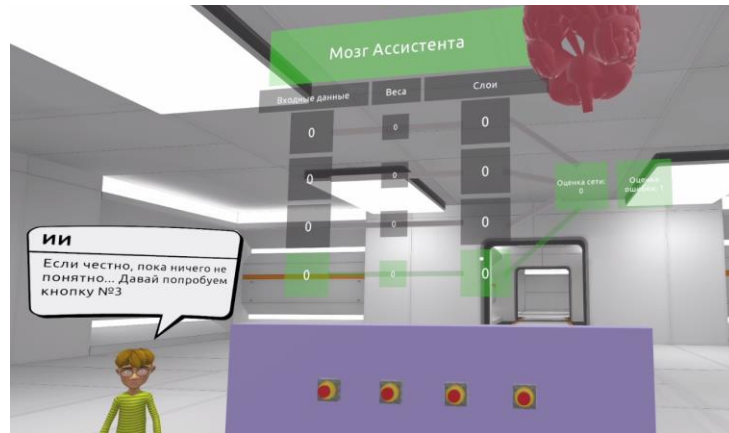
Как работает Varwin



Искусственный интеллект в Varwin

1. Создавать свои нейросети прямо в Varwin можно уже сейчас, в августе 2025 мы анонсировали **2 видео урока/мастер-класса с описанием опыта создания собственной нейронной сети.**

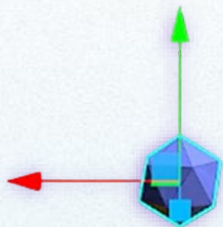
2. Ближайшие новинки: УМК, включающий в себя как теоретическую информацию о нейронных сетях на простых примерах, доступных школьникам, так и практическое руководство по созданию своих нейросетей внутри Varwin, работа с пакетом «AI-объекты».



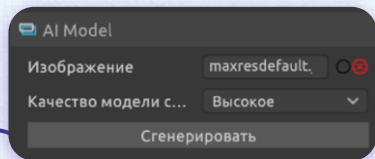
В рамках **федерального проекта «Искусственный интеллект»** Правительство РФ внедряет изучение ИИ на всех уровнях образования. Школьникам и студентам важно будет **знать принципы работы ИИ**, как природу физических явлений или основы нашего государства <https://ai.gov.ru/ai/education/>



Создание виртуальных миров с помощью встроенных ИИ-инструментов



Разместите ИИ-объект на сцене



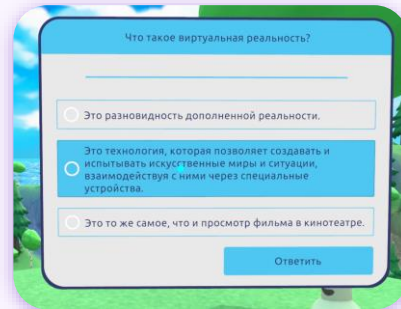
Сгенерируйте 3D-модель или изображение



Загрузите изображение или введите промпт



Готово! Используйте объект в проекте

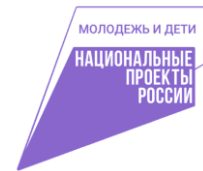


```
30 async def onStart():
31     global navigation
32     global percent
33
34     forsterer.observeStability("name": "процессор для таба 5 вопросов про виртуальную реальность")
35     response = await "forsterer.observeStability" for details on virtual reality. You should answer the 5 questions in the format [json ("Y/N")
36     if response.startswith("Y") and response.endswith("N")]:
37         response = response[1:-1]
```

Подключайте **любые нейросети** по API, например, для генерации викторин

СМОТРИТЕ также короткие ролики про генерацию 3D-моделей, изображений и аудио в Varwin с ИИ!

Varwin Education — лидер 3D, VR и AR с ИИ для образования в России



1 400+

преподавателей прошли обучение по 3D/VR-разработке на Varwin

2 000+

образовательных организаций используют Varwin Education

6 000+

учебных мест оборудовано в образовательных организациях

20 000+

участников хакатонов на базе Varwin Education

24 000+

школьников и студентов используют Varwin в освоении новой специальности

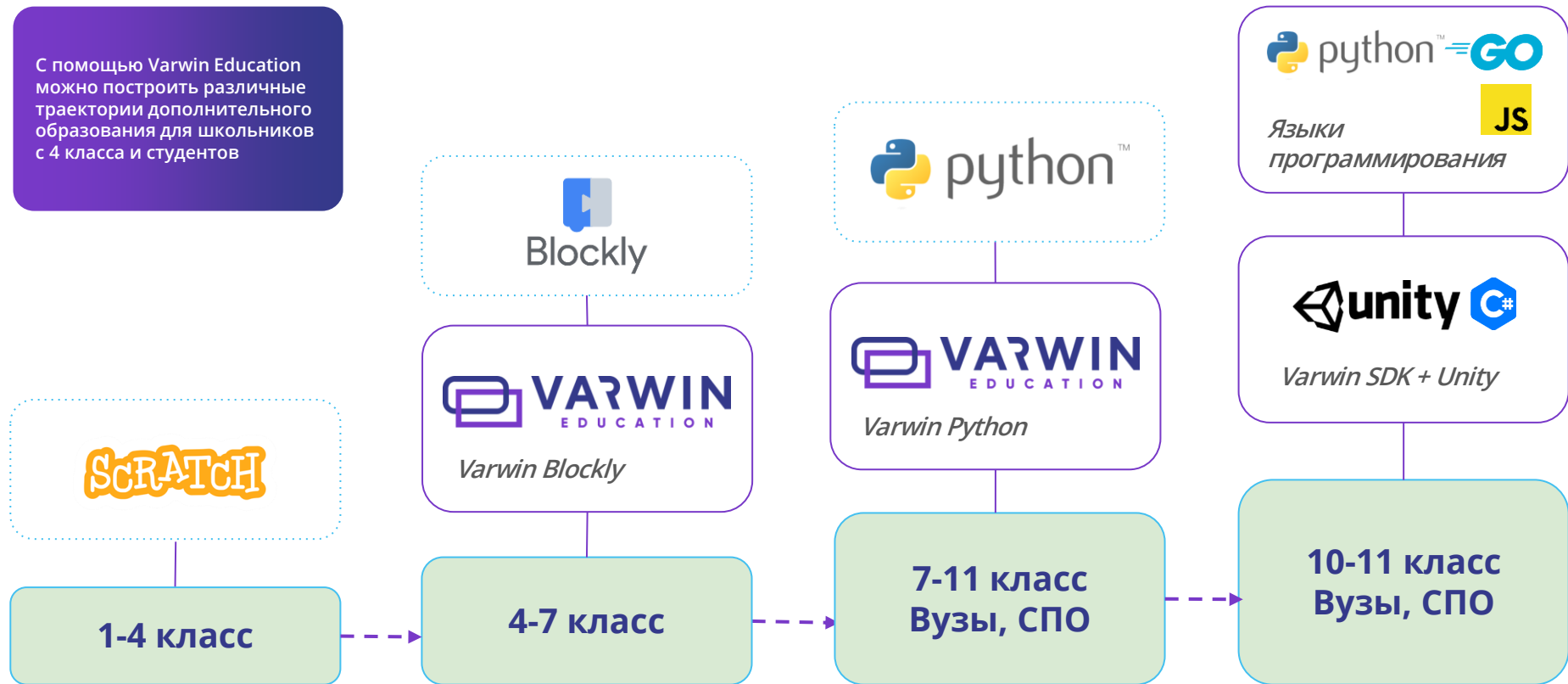
30 000+

пользователей платформы Varwin Education



Образовательная траектория Varwin

С помощью Varwin Education можно построить различные траектории дополнительного образования для школьников с 4 класса и студентов



Калининградская область уже работает с Varwin

По данным CRM и реестрам регистраций на 28 августа 2026 года

42 организации области соприкасались с платформой:

покупали лицензии, проходили апробацию, выставляли команды на конкурсы, учились на мастер-классах.

5

организаций
приобретали лицензии

2

лицей прошли апробацию
платформы в 2024 году

10

организаций вышли
на Varwin Хакатон 2026

2021

год самого раннего
внедрения: оно работает
до сих пор
Школа № 58 г. Калининград

Калининград · Балтийск · Советск · Зеленоградск · Черняховск · Гвардейск · Светлый · Нестеров · Пионерский · Добровольск ·
Большое Исаково · Грачевка · Железнодорожный

Экосистема Varwin Education

Программное обеспечение Varwin

Разрабатывайте 3D/VR/AR-контент без навыков программирования

Готовый 3D/VR-контент для уроков

Химия, Информатика, Технология (БПЛА, Агроклассы)

Комьюнити единомышленников

2000+ человек, увлеченных 3D/VR и AR в образовании

Каталог проектов пользователей

3D/VR/AR-симуляторы и тренажеры, игры, квесты и многое другое

Хакатоны и IT-олимпиады

Развивайте навыки, участвуйте в конкурсах и начните карьеру в IT

Обучающие мастер-классы и вебинары

Мастер-классы по сборке проектов на Varwin, вебинары с педагогами и IT-экспертами

База методических материалов

Учебно-методические комплексы (200+ ак.ч.) по ФГОС, гайды и многое другое

Онлайн курсы для педагогов и детей

Курс для педагогов по 3D/VR-разработке и бесплатный курс для детей



Годовой цикл конкурсных мероприятий



20 000+ школьников и студентов приняли участие

70+ хакатонов и конкурсных мероприятий по 3D/VR разработке с 2019 года

Примеры приложений, разработанных детьми на хакатонах



Участвуйте в соревнованиях на Varwin Education!

[Афиша хакатонов](#)

В чем польза для учащихся



НТО Junior для 4–7 классов

Сфера «Технологии и виртуальная реальность»

✓ Победа = **10 дополнительных баллов к ЕГЭ** через платформу «Талант»



НТО для 8–11 классов

Профиль «Дополненная реальность»

✓ Победа = **100 баллов по информатике** автоматом



Профессионалы

Компетенции «Агророботы» и «Разработка виртуальных миров»

✓ Победа = денежный приз **300 000 рублей**



Varwin Хакатон

Партнеры проекта: вузы, Яндекс, Газпром, Татнефть, РЖД и другие

✓ Победа = возможность стажировки в **топовых** компаниях

Примеры проектов пользователей

С Varwin Education можно создавать интерактивные занятия для **любого** предмета: анатомии и биологии, истории и литературы, иностранным языкам и другим.

Пользователи Varwin разработали **более 1 000 приложений**, лучшие из них добавлены в реестр. Вдохновляйтесь креативными идеями и добавьте свой уникальный проект!

Посмотрите и скачайте проекты!

[Перейти в реестр](#)



«3D/VR-симулятор управления БПЛА»

Отработайте навыки управления БПЛА
в реалистичном симуляторе полёта



С Varwin Education руководители образовательных организаций смогут

- ✓ привлечь **госфинансирование**;
- ✓ повысить **привлекательность и статусность организации** для родителей и учащихся;
- ✓ повысить **рейтинг** и подтвердить свою инновационность;
- ✓ получить **дополнительный доход** от открытия курсов допобразования.

С Varwin Education педагоги могут:

- ✓ **Повысить вовлеченность учеников** и объяснять сложные вещи просто;
- ✓ Использовать **готовый УМК** от наших экспертов, написанный с соблюдением ФГОС и прошедший апробацию;
- ✓ Запустить **курс дополнительного образования** по созданию 3D/VR/AR для любого предмета с готовой программой;
- ✓ **Участвовать в конкурсах** со своим УМК и образовательными продуктами.

О достижениях педагогов читайте в блоге на нашем [сайте](#)



Достижение результатов по ФГОС



Varwin Education позволяет достигать предметных результатов в учебном предмете «Информатика» и «Технология» **в соответствии с ФГОС и ФРП:**



1. Развитие алгоритмического мышления, формирование знаний об алгоритмических конструкциях, логических значениях и операциях;
2. Свободное владение умениями и навыками использования информационных и коммуникационных технологий;
3. Создание и отладка 3D/VR/AR-программ на одном из языков программирования для решения инженерных задач;
4. Формирование представлений о сферах профессиональной деятельности, связанных с информатикой, программированием и современными IT-технологиями и др.

Преимущества Varwin Education для школьников



- ✓ **Жесткие навыки (Hard Skills):** Навыки программирования (Blockly → Python → C#), Разработка 3D/VR/AR-проектов, пространственное мышление, основы геймдизайна.
- ✓ **Мягкие навыки (Soft Skills):** Работа в команде, креативность, презентация проекта.
- ✓ **Профориентация:** Ранняя проба в IT-профессиях (разработчик, дизайнер VR/AR).
- ✓ **Участие в IT-олимпиадах:** наработка портфолио и возможность поступления в ТОПовые вузы.

[Курс на Stepik](#)

Пригласите учеников пройти
бесплатный курс по Varwin

Варианты запуска образовательных программ на Varwin без финансовых вложений

1. Академическая версия лицензий Starter

Для отдельного педагога и образовательной организации.

Доступна сразу, позволяет провести занятия со сборкой кейсов на бесплатных пакетах, оценить реакцию обучающихся.

Обязательств не предполагает.

2. Аprobация образовательных лицензий Education/Education Python

Для организации/региона.

Безвозмездно на весь период: полные лицензии, готовая программа и материалы, обучение педагогов, методическое и техническое сопровождение.

Организация проводит занятия и дает обратную связь.



Скачать ПО с сайта Varwin для Windows/Linux, системные требования, документация

Аprobация Varwin Education Python Q1 2026:

70 начали → **52** завершили, **97%** оценили положительно.

Следующий поток – сентябрь-октябрь 2026



Возможности для участия в грантовых конкурсах с Varwin Education

- ✓ Внедрение 3D/VR/AR-направления в образовательный процесс;
- ✓ Реализация **совместных 3D/VR/AR-проектов** на любую тематику;
- ✓ Организация и проведение **хакатонов и конкурсов профессионального мастерства**;
- ✓ **Обучение основам** программирования и разработке 3D/VR/AR-проектов;
- ✓ Многое другое — **мы открыты для сотрудничества!**

Поможем получить грант!



Вступайте в наши сообщества!



Будьте в курсе новостей Varwin Education
и мира 3D/VR/AR в образовании!



Остались вопросы? Напишите нам — будем рады ответить!



Виктория Казакова

Руководитель образовательных проектов
Varwin Education



+7 (981) 880-24-66 (Tg/Max)



victoriya.kazakova@varwin.com



education.varwin.com

